Классификация информационной системы «библиотека EasyBindings».

* по характеру обработки информации: библиотека EasyBindings обрабатывает информацию, связанную с привязками свойств, триггеров и команд;
* по масштабам применения: библиотека EasyBindings может быть использована в любом проекте на языке C#, где требуется использование привязок свойств, триггеров и команд;
* по функциональному признаку: библиотека EasyBindings реализует механизм привязок свойств, триггеров и команд, аналогичный механизму, используемому в WPF;
* по характеру использования вычислительных ресурсов: библиотека EasyBindings использует вычислительные ресурсы для обработки привязок свойств, триггеров и команд, но не требует значительных вычислительных мощностей;
* по сфере деятельности: библиотека EasyBindings может быть использована в любой сфере деятельности, где требуется использование привязок свойств, триггеров и команд в проектах на языке C#;
* по классу реализуемых технологических операций: библиотека EasyBindings не реализует конкретных технологических операций, а предоставляет механизм привязок свойств, триггеров и команд;
* по степени автоматизации: библиотека EasyBindings предоставляет автоматизированный механизм привязок свойств, триггеров и команд;
* по месту в процессе управления предприятием: библиотека EasyBindings не связана с процессом управления предприятием;
* по квалификации персонала и уровням управления: использование библиотеки EasyBindings не требует специальной квалификации персонала или уровней управления;
* по оперативности обработки данных: библиотека EasyBindings обеспечивает быструю обработку данных, связанных с привязками свойств, триггеров и команд;
* по характеру использования информации: библиотека EasyBindings используется для обработки информации, связанной с привязками свойств, триггеров и команд;
* по степени централизации обработки информации: библиотека EasyBindings не связана с централизованной обработкой информации;
* по признаку структурированности задач: библиотека EasyBindings используется для решения задач, связанных с привязками свойств, триггеров и команд, которые могут быть структурированы;
* по режиму работы: библиотека EasyBindings работает в режиме библиотеки, которая может быть подключена к проекту на языке C#;
* по концепции построения: библиотека EasyBindings построена на концепции механизма привязок свойств, триггеров и команд, аналогичного механизму, используемому в WPF.